

PRESSEINFORMATION

Fulminante Finalsspiele mit 2.700 Besuchern

E-Sport Champions am A1 Austrian eSports Festival gekürt

- Größte E-Sport Veranstaltung Österreichs im Austria Center Vienna
- Übertragung der Finalrunden der 40 besten E-Sportler:innen im deutschsprachigen Raum
- Rahmenprogramm für Community und alle Interessierten zum Thema E-Sport & Gaming
- Auftritt von Eurovision Song Contest Teilnehmer LUM!X
- Weitere Infos unter esportsfestival.at

Wien, 20. Juni 2022 | E-Sport Fans kamen am Wochenende beim A1 Austrian eSport Festival ganz auf ihre Kosten. 2.700 Besucher:innen strömten trotz Kaiserwetter in das Austria Center Vienna, um während Österreichs bisher größten E-Sport Veranstaltung die besten E-Sport-Teams im deutschsprachigen Raum zu erleben. Online waren etwas mehr als 80.000 Zuseher bei dem Spektakel via Livestream mit dabei. Die Matches wurden dabei in den Games VALORANT, League of Legends, Brawl Stars und Teamfight Tactics ausgetragen. Über die insgesamt € 15.000 Preisgeld durften sich die jeweiligen Sieger(-Teams) der Finalrunden freuen:

- JoJonas Talente Cup: Nickschi (SUI)
- Brawl Stars: Aurora Esports (GER)
- Teamfight Tactics Cup: TFTMarx (GER)
- League of Legends Cup: Eintracht Frankfurt eSports (GER)
- Super Smash Bros Ultimate Finals: Tarik (GER)
- Valorant Cup: Sissi State Punks (AUT)

Die klimatisierte und 3.000 m² große Halle des Austria Center Vienna verwandelte sich mit seinem live moderierten Mega-Screen den ganzen Samstag lang in eine gigantische E-Sport und Gaming Arena. Für ein musikalisches Highlight sorgte der Auftritt des österreichischen DJs und Eurovision Song Contest Teilnehmers LUM!X. Das eigens auf die Themen „Gaming und E-Sport“ ausgelegte Rahmenprogramm hat für alle Besucher:innen - darunter zahlreiche Familien, Gamer:innen und E-Sport Fans - auch zwischen den Finalrunden für Spaß und Abwechslung für alle Gäste gesorgt.

„Mit dem A1 Austrian eSports Festival konnten wir gemeinsam mit A1 beweisen, dass der österreichische E-Sport Mitten in der Gesellschaft angekommen ist. Ich freue mich sehr über die gelungene Veranstaltung im Austria Center und bin schon gespannt, wo die weitere Reise hingeht“, sagt Manuel Haselberger, Pressesprecher des E-Sport Verbandes Österreich.

Auch Staatssekretärin Claudia Plakolm zeigte sich bei ihrem Besuch des Events hocherfreut über die Veranstaltung: „Man sieht, dass Gaming keine einsame Sache ist, sondern eine Community, die sich hier und heute gemessen hat. 5,3 Millionen Österreicherinnen und Österreicher spielen ja Videospiele und ca. 1,3 Millionen hiervon messen sich in E-Sport. Wir müssen rasch mit entsprechenden Rahmenbedingungen nachziehen, um durch klare Regeln den Gaming Standort Österreich nach vorne zu bringen. Österreich darf die Zeichen der Zeit nicht verschlafen: Wer in fünf Jahren die Rahmenbedingungen für E-Sport diskutiert, kann die Ergebnisse gleich per Fax verkünden. Kompliment auch an A1 und den ESVÖ zu diesem Event, das kann sich sehen lassen“.

Mehr Informationen unter esportsfestival.at

ENDE



Wien / E-Sport / Veranstaltung / Jugend
Wien am Montag, 20. Juni 2022

Über den ESVÖ

Der Aufgabenbereich des E-Sport Verband Österreich liegt seit seiner Gründung 2007 darin, den elektronischen Sport in all seinen Bereichen zu unterstützen, die bereitstehenden Mittel bestmöglich zu nutzen, diese zu koordinieren und Maßnahmen gegenüber der Gesellschaft und der Politik zu vertreten. Bei zahlreichen Großveranstaltungen unserer Partner übernimmt der E-Sport Verband Österreich operative Verantwortungsbereiche und schafft mit den lizenzierten Schiedsrichtern einen einheitlichen flächendeckenden Standard in Österreich. Die Verbandszentrale befindet sich in Wien. Bisher sind rund 25 Vereine dem ESVÖ beigetreten. Alle Funktionäre des E-Sport Verbands arbeiten ohne finanzielle Vergütung.

Weitere Informationen finden Sie unter www.esvoe.at

Über die A1 eSports League Austria

Die A1 eSports League Austria wurde 2017 im Rahmen der Pressekonferenz der GAME CITY offiziell gegründet und ist seither die größte österreichische eSports Liga. In zwei Seasons pro Jahr kämpfen tausende Spielerinnen und Spieler in verschiedenen Disziplinen um den jeweiligen Meistertitel. 2020 werden in der Liga die Spiele League of Legends, Clash Royale, Brawl Stars, Fortnite und Rocket League gespielt. Im Vorjahr konnte die A1 eSports League über 10.700 TeilnehmerInnen für seine eSports Bewerbe gewinnen, über 2.500 BesucherInnen bei den großen A1 eSports Finals begeistern und rund 22 Mio. Impressions generieren.

Weitere Informationen finden Sie unter A1esports.at

Credits/Copyright Bildmaterial

Abdruck im Rahmen ihrer Berichterstattung honorarfrei (zeitlich unbeschränkt)

(Copyrights im Dateinamen)

© David Bitzan

© Patrick Münnich

Rückfragehinweis Presseinformation

Mag. Karol Walter Nuhn

skyrocketx | Media Relations e.U.

+43 650 525 42 12

karol@skyrocketx.com

www.skyrocketx.com

Rückfragehinweis ESVÖ

Manuel Haselberger

Pressesprecher E-Sport Verband Österreich

+43 676 74 81 881

mh@esvoe.at

www.esvoe.at